

Merlin Umbau Anleitung (inkl. 68060-Fix 7/96)

Schritte für den Bus-Fix:

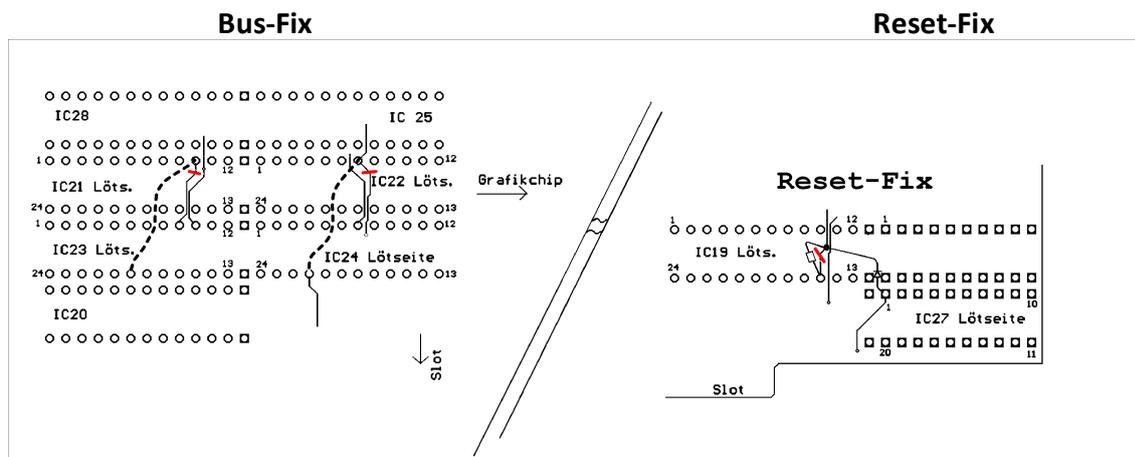
1. IC13 (oberhalb von IC19) und IC14 ersatzlos entfernen.
2. Die zwei in der Skizze "Bus-Fix" rot markierten Leiterbahnen auftrennen.
3. Die beiden gestrichelten Verbindungskabel einlöten.
(IC24 Pin 21 nach IC22 Pin 7 , IC21 Pin 10 nach IC23 Pin 19)
4. IC 21, 24, 25 austauschen. Die alten ICs senden Sie bitte wieder an uns zurück.

Schritte für den Reset-Fix:

(Nur nötig, wenn Probleme beim Warmstart oder Reset des Rechners auftreten)

1. Die in der Skizze "Reset-Fix" rot markierte Leiterbahn auftrennen. Das offene Ende, das nicht an IC19 geht, vom Lötbeschutzlack befreien und verzinnen
2. In die aufgetrennte Verbindung den Widerstand einfügen. Dieser geht dann von IC19 Pin 15 an die offene, vorher verzinnte Leiterbahn.
3. Die Anode der Diode an IC 27 Pin 1 löten. Die Kathode der Diode (durch den Ring gekennzeichnet) an die offene Leiterbahn mit dem Widerstand löten.
4. Alle Verbindungen mit einem Durchgangsprüfer testen.
5. Sollte Ihre Karte vom System nicht richtig erkannt werden, prüfen Sie alles noch einmal nach (Diode richtig herum eingelötet? Kontakt vorhanden? Die Software richtig installiert?)

Achtung: Ansicht von der Lötseite!



Jumper Einstellungen:

Sollte während der Arbeit mit dem WB-Emulator der Rechner komplett "einfrieren", so kontrollieren Sie bitte, ob die Jumper J8 / J9 (unter den Speicher-Modulen der Merlin) sich in der Stellung 3 befinden. Sollte dies nicht so sein, korrigieren Sie die Jumper bitte entsprechend. Falls trotz Stellung 3 Probleme auftreten, versuchen Sie bitte alle weiteren Einstellungen.

Übrigens: J2 darf auf keinen Fall benutzt werden

Stellung	J8	J9	Memory Clock
1	1-2	1-2	65 MHz
2	2-3	1-2	60 MHz
3	1-2	2-3	55 MHz
4	2-3	2-3	50 MHz

Für diese Anleitung, sowie den Hardware-Umbau an sich, gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die durch den Kauf der Ware verbindlich werden. Wir übernehmen keine Haftung für Schäden, die mittel- oder unmittelbar durch den Umbau entstehen.